

Projektový den – Kulturní mapa Prahy

CÍL: Cílem našeho projektu bylo zmapovat naše hlavní město, které bylo vždy centrem kultury, z hlediska různých kulturních souvislostí. Snažili jsme propojit literaturu, hudbu, film, divadlo a třeba i technické zajímavosti, které lze v Praze nalézt. Zaměřili jsme se na známé i méně známé osobnosti, literární a hudební díla, jejich autory a postavy, divadlo a film. Výstupem z projektu jsou mapy, které je možné využít při různých příležitostech, jako jsou např. školní exkurze a podobně.

ÚČASTNÍCI PROJEKTU: Tereza Palmeová (G4), Barbora Nikol Vágnerová (G4), Klára Weberová (G4), Eliška Beranová (G4), Viktorie Lukačovičová (G4), Filip Matička (G4), Matěj Rybníček (G4), Denis Klouček (G4), Ondřej Janošek (G4), František Burkoň (G4), Jakub Skramužský (G3)

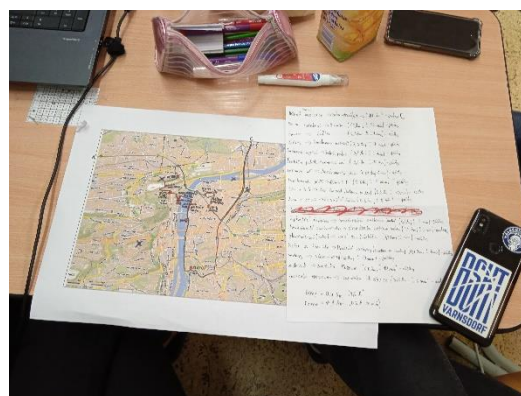
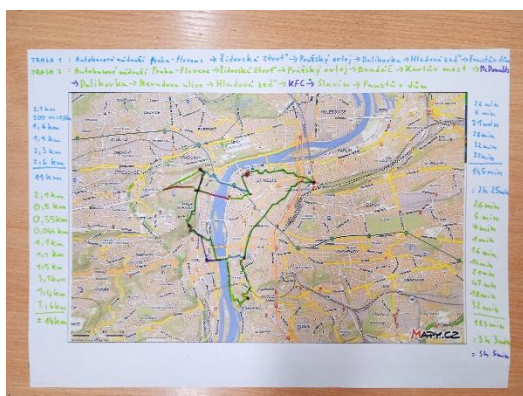
1. PROJEKTOVÝ DEN

Během prvního projektového dne jsme vytvořili databázi míst, která by bylo zajímavé zařadit do kulturní mapy Prahy. Snažili jsme se najít méně známá místa, která nejsou běžně navštěvovaná. Místa jsme rozdělili do několika oblastí: literatura, divadlo, film, hudba osobnosti. Žáci se rozdělili do skupin a každá si vybrala jednu oblast, k níž si měli připravit podklady na další projektový den.



2. PROJEKTOVÝ DEN

Cílem druhého projektového dne bylo vytvořit trasy včetně legendy k jednotlivým místům, vzdáleností a možností dopravy, dokonce jsme počítali i s občerstvením. Výstupem byly mapy, které jsme chtěli využít během třetího projektového dne. Na ten jsme měli naplánovanou procházku Prahy, abychom si naše trasy vyzkoušeli i v praxi.



3. PROJEKTOVÝ DEN

Tento projektový den byl pro naši skupinu velmi netradiční. Ačkoliv jsme se ráno sešli na autobusovém nádraží a těšili se na to, že navštívíme místa, která jsme zařadili do jednotlivých tras, počasí a okolnosti nám vůbec nepřály. V autobuse jsme strávili celých osm hodin, ale do Prahy jsme nakonec bohužel nedorazili. Nepodařilo se nám tedy natočit videomateriál, který jsme chtěli využít k prezentaci projektu.

4. PROJEKTOVÝ DEN

Na závěrečný projektový den jsme si připravili prezentaci našich výstupů a zapojili jsme aktivně i zájemce, kteří se na náš projekt přišli podívat. Mohli si vyzkoušet své znalosti v aplikaci KAHOOT, zahrát si interaktivní pexeso a podívat se na prezentace k jednotlivým mapám.



ZHODNOCENÍ PROJEKTU: Ačkoliv se nám nepodařilo vyzkoušet si naše připravené trasy v praxi, projekt jsme si užili a podařilo se nám naplnit jeho cíle. Nakonec jsme byli spokojeni i s výstupy, které se nám podařilo vytvořit.