

Okruhy učiva z předmětu IVT – klasifikační týden 8. – 12. 1. 2024

Okruhy pro žáky G1.: kódy kolem nás, kódování znaků, šifrování, kódování barev, obrázky z čar, komprese a kontrola dat, binární kód

Okruhy pro žáky G2.:

- programování v prostředí Scratch – kapitola 3 (vlastní bloky – cesty po mapě, ornamenty, přerušovaná čára, slunce, kytičky, žebřík)
- programování v prostředí Scratch – kapitola 4 (opakování s podmínkou – chytání písmenka, tancující postava, střídání kostýmů, mosty, balónek a kaktus)
- programování v prostředí Scratch – kapitola 5 (události na stisk klávesnice/myši)

Okruhy pro žáky G3.A, G3.B:

- programování Micro:bit v prostředí Makecode – výpis na displeji, ikony, text, adresování diod na displeji, práce s tlačítky, hudba, práce s melodií, události reagující na polohu

Okruhy pro žáky G4. – G8.:

- praktické znalosti úloh vypracovaných v období měsíců září až prosinec 2023,
- základní typografická pravidla při úpravě a zpracování textu (formát, styl, obrázek, ...),
- základní pojmy (počítač, soubor, složka, operační systém, software, hardware, grafické vyjádření vztahu mezi HW a SW a OS, informatika, informace, dělení informací, algoritmus, program, základní jednotky informace – Bit, Byte, ...),
- charakteristika produktů programového balíku MS OFFICE,
- charakteristika základních služeb internetu (kvinta – oktáva),
- číselné soustavy (sexta – oktáva),
- technické vybavení počítačů – charakteristika (kvinta – oktáva),
- počítačová grafika (sexta – oktáva), práce s vrstvou a selekce v Adobe Photoshop (sexta), práce v bitmapovém grafickém editoru Adobe Photoshop (septima – oktáva),
- Databáze (skupina databáze v septimě, oktáva), úvod do problematiky HTML (skupina HTML septima, oktáva).