

Okruhy učiva z předmětu IVT – klasifikační týden 3. – 7. 6. 2024

Okruhy pro žáky G1.

- Práce s daty (portál pracesdaty.zcu.cz)
 - Kontrola hodnot v tabulce – 2. stupeň
 - Filtrování, řazení a třídění dat – 2. stupeň
 - Porovnání dat v tabulce a grafu – 2. stupeň
 - Řešení problémů s daty – 2. stupeň
- Informační systémy
 - Školní informační systém, uživatelé, činnosti, práva, databázové relace
- Programování v prostředí Scratch
 - Prostředí Scratch, vytvoření programu, základní pohyb postav
 - Opakování

Okruhy pro žáky G2.

- Programování v prostředí Scratch
 - Objekty a komunikace mezi nimi
- Modelování pomocí grafů a schémat
 - Standardizovaná schémata a modely
 - Ohodnocené grafy, minimální cesta grafu
 - Orientované grafy, automaty
 - Modely, paralelní činnost

Okruhy pro žáky G3.

- Programování desky Micro:bit
 - Kompas a světelný senzor
 - Orientace a pohyb Micro:bitu v prostoru (události reagující na pohyb a jejich ošetření)
 - Bezdrátové propojení dvou Micro:bitů - (využití radio signálu)
 - Zpracování radio-signálů mezi dvojicí Micro:bitů, odeslání a příjem signálu a jejich zpracování
- Hromadné zpracování dat
 - Relativní a absolutní adresy buněk
 - Použití vzorců u různých typů dat
 - Funkce s číselnými vstupy, funkce s textovými vstupy
 - Řazení a filtrování dat v tabulce
 - Vytvoření grafu z tabulky

Okruhy pro žáky G4. – G7.

- praktické znalosti úloh vypracovaných v období měsíců únor až červen 2024,
- základní typografická pravidla při úpravě a zpracování textu (formát, styl, obrázek, ...),
- základní pojmy (počítač, soubor, složka, operační systém, software, hardware, grafické vyjádření vztahu mezi HW a SW a OS, informatika, informace, dělení informací, algoritmus, program, základní jednotky informace – Bit, Byte, ...),
- charakteristika produktů programového balíku MS OFFICE,
- charakteristika základních služeb internetu (kvinta – septima),
- číselné soustavy (sexta, septima),
- technické vybavení počítačů – charakteristika (kvinta, sexta, septima),
- počítačová grafika (sexta, septima), základní práce v bitmapovém grafickém editoru Adobe Photoshop,
- databáze, HTML (septima)

Vyučující IVT, Jakoubek, Paulus, Bujárek